**Język C Sharp**

Język C Sharp to nowoczesny, zorientowany  obiektowo i bezpieczny język programowania. Został zaprojektowany na początku XXI wieku przez Microsoft Powstał na bazie starszych języków programowania, takich jak C, C++, Java czy Delphi . Jest to język ściśle typowany, co oznacza, że każda zmienna musi być konkretnego typu i nie może zmieniać swojego typu w trakcie działania programu (z małym wyjątkiem, jakim jest typ dynamic).

C# korzysta z „**ujednoliconego systemu typów”**. Wszystkie typy w tym języku, w tym typy podstawowe takie jak *int* czy *double*, dziedziczą z jednego typu głównego typu *object*.

Kod języka C# jest kompilowany do kodu pośredniego CIL (ang. *Common Intermediate*

*Language*), który można uruchomić na różnych maszynach wirtualnych. C# jest

częścią platformy .NET, która pozwala na użycie języka C# w praktycznie wszystkich

możliwych zastosowaniach.

Język C Sharp jest wyposażony w mechanizm do zwalniania nieużywanej pamięci tzw. Garbage Collector. Jest uruchamiany automatycznie. Zabezpiecza aplikacje przed wyciekiem pamięci oraz usuwa nieużywane zasoby z pamięci operacyjnej oraz utrzymuje porządek w pamięci. Nie jest wymagane tworzenie destruktorów, jak w językach C lub C++, ale oczywiście istnieje taka możliwość.

Język C# jest ciągle rozwijany i regularnie wychodzą jego nowe wersje.

<https://docs.microsoft.com/pl-pl/dotnet/csharp/tour-of-csharp/index>

C# 6.0 i MVC 5. Tworzenie nowoczesnych portali internetowych - Żydzik K., Rak T [19-21str]